TIPE

Pour mon cher Flouzi que j’aime beaucoup malgré ses quelques défauts (vraiment pas nombreux) comparé à ses IMMENCES qualités (vraiment très nombreuses)

Je t’ai mis les liens interressants pour la construction du programme du tipe :

-https://www.mathenjeans.fr/sites/default/files/comptes-rendus/avalanche\_simulator\_casagrande.pdf

C’est en anglais mais tu devrais comprendre, ça donne un programme en C++ et explique à quoi il sert, il a pas l’air mal.

-http://pcsi.kleber.free.fr/IPT/doc/TP07\_avalanches.pdf

C’est le même principe expliqué en français et pour un programme en python

* -[Etudes expérimentales d'avalanches granulaires (archives-ouvertes.fr)](https://pastel.archives-ouvertes.fr/pastel-00001630/document)
* [Avalanches granulaires en milieu fluide (archives-ouvertes.fr)](https://tel.archives-ouvertes.fr/tel-00004216/document)
* [Modélisation granulaire d’une avalanche (enseeiht.fr)](http://hmf.enseeiht.fr/travaux/projnum/book/export/html/3141)

Ce sont des liens pour mieux comprendre au cas où t’en aurais besoin

-https://github.com/lcox74/Project-Avalanche

Ça j’ai pas tout compris c’est en anglais mais ca parle d’algorithme sur les avalanches au cas où

Si tu as des meilleurs idées pour nous sauver d’un fiascos possible ne te gênes pas, mais l’algorithme 1 semble pas mal du tout pour l’instant